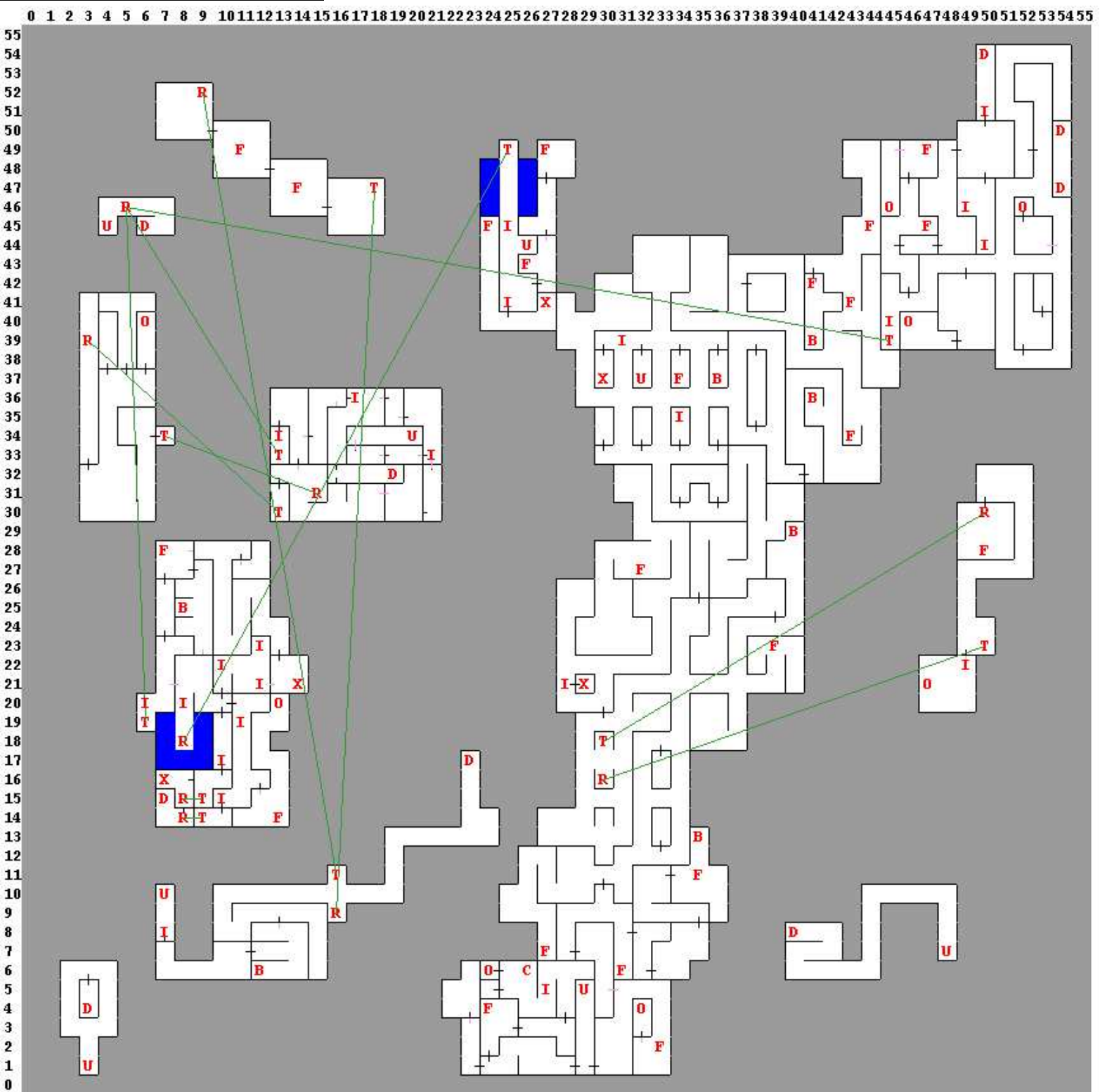


Katakomben Ebene 3



Legende:

- | | | | |
|---------------------|--------------------|-----------------|--------------|
| G - Gilde | K - Kapelle | M - Bank | P - Taverne |
| H - Hotel | + - Beicht-Kapelle | L - Laden | S - Schmiede |
| E - Bahnhof | D - Treppe runter | U - Treppe hoch | B - Brunnen |
| F - Falle | O - Fundort | T - Teleporter | R - Receiver |
| C - spez. Charakter | X - allg. Info | I - Info | |

U **26/44**

U **48/7**

D **40/8**

I **25/41**
Info
Du siehst einen blauen Kristall an der Wand!

F **26/43**
ACHTUNG!
Falle

F **27/49**
ACHTUNG!
Falle

F **24/45**
ACHTUNG!
Falle

X **27/41**
allg. Info
Du bemerkst ein kleines Loch in der Wand.

I **25/45**
Info
Reise Kammer

I **11/19**
Info
Du siehst einen blauen Kristall an der Wand.

F **11/49**
ACHTUNG!
Falle

F **14/47**
ACHTUNG!
Falle

T **18/47**
Teleporter

R **16/9**
Receiver

T **16/11**
Teleporter

R **9/52**
Receiver

U **4/45**
Treppe hoch

D **6/45**
Treppe runter

T **7/34**
Teleporter

R **15/31**
Receiver

T **13/30**
Teleporter

R **3/39**
Receiver

O **6/40**
Fundort von
Zaubertrank Charm 4

T **13/33**

Teleporter

R **5/46**
Receiver

D **19/32**
Treppe runter

U **20/34**
Treppe hoch

I **21/33**
Info
Du siehst einen blauen Kristall an der Wand!

I **17/36**
Info
Du siehst einen blauen Kristall an der Wand!

D **3/4**
Treppe runter

U **3/1**
Treppe hoch

U **7/10**
Treppe hoch

D **23/17**
Treppe runter

B **12/6**
Brunnen
wasser

T **30/18**
Teleporter

R **50/30**
Receiver

F **50/28**
ACHTUNG!
Falle

T **50/23**
Teleporter

R **30/16**
Receiver

O **47/21**
Fundort von
Zauberaxt
(suchen)

I **49/22**
Info
Benth Chamber

F **24/4**
ACHTUNG!
Falle

F **33/2**
ACHTUNG!
Falle

O **32/4**
Fundort von
Kiste Münzen

F **27/7**
ACHTUNG!
Falle

F **31/6**

ACHTUNG!
Falle

O **24/6**
Fundort von
Zauber Handschuhe

F **35/11**
ACHTUNG!
Falle

B **35/13**
Brunnen
Gegengift

U **29/5**
Treppe hoch

X **29/21**
allg. Info
Hier steht immer eine Banshee.
Man kann allerdings mit ihr nichts anfangen.
Eventuell 1 Weisheit & Intelligenz Punkt kann man mit 'Hilfe' erhalten.

I **28/21**
Info
Laut Olaf soll dieses Feld die Banshee 1 Feld weiter erzeugen.

F **32/27**
ACHTUNG!
Falle

F **39/23**
ACHTUNG!
Falle

B **40/29**
Brunnen
Gegengift

F **43/34**
ACHTUNG!
Falle

B **41/36**
Brunnen
Regenerieren

B **36/37**
Brunnen
Wasser

F **34/37**
ACHTUNG!
Falle

I **34/35**
Info
Suche die Gewölbe von Alarian und Du wirst erleuchtet werden.

U **32/37**
Treppe hoch

B **41/39**
Brunnen
Krankheiten heilen

F **41/42**
ACHTUNG!
Falle

F **43/41**
ACHTUNG!
Falle
(Mindtrap / Erklärung von Olaf)

F **47/45**
ACHTUNG!
Falle

D **50/54**

Treppe runter

D 54/50
Treppe runter

D 54/47
Treppe runter

O 52/46
Fundort von
Mähnenrobe
(bewacht von einem Geistermagier)

I 50/51
Info
Crypt of Candor

O 46/40
Fundort von
Medusastab

T 45/39
Teleporter
zur Fluchttreppe

R 5/46
Receiver

F 44/45
ACHTUNG!
Falle

O 45/46
Fundort von
Zaubertrank Mut plus

F 7/28
ACHTUNG!
Falle

B 8/25
Brunnen
Quellwasser

T 6/19
Teleporter
zur Fluchttreppe

R 5/46
Receiver

F 13/14
ACHTUNG!
Falle

O 13/20
Fundort von
Zauber Schild

I 10/22
Info
Karte 1
Schalter 1

I 12/21
Info
Karte 1
Schalter 2

I 12/23
Info
Karte 1
Schalter 3

X 14/21
allg. Info
Schalter zur Aktivierung des Teleporters bei Position 15 N / 9 O.

Man braucht Stärke 25 um den Schalter zu betätigen.

T 9/15
Teleporter
deaktiviert
Betätige den Schalter bei 21 N / 14E.

R 8/15
Receiver

X 7/16
allg. Info
Schalter zur Aktivierung des Teleporters bei Position 14 N / 9 E

T 9/14
Teleporter

R 8/14
Receiver

D 7/15
Treppe runter

I 10/17
Info
Hier stehen Steingiganten.

I 10/15
Info
Hier stehen Steingiganten.

I 27/5
Info
Laut Olaf soll hier beim Betreten ein Extracharacter bei Position 26 O / 6 N erzeugt werden.

C 26/6
spez. Character
siehe Info 1 Feld rechtsunten

T 25/49
Teleporter
nach (8/18)

R 8/18
Receiver

I 50/44
Info
Inschrift:
'Meide den ...!'

I 49/46
Info
'Du bemerkst menschliche Knochen auf dem Boden'

43/0

52/33

51/34

48/31

I 13/34
Info: Feiglings Zuflucht!

I 7/8
Info: Ein Schritt weiter...

I 31/39
Info: Geh nicht nach Westen...

X 30/37
allg. Info: Hier wartet eine für niedrigstufige Charaktere ziemlich harte Gegnergruppe

I 45/40
Info: Feiglings Zuflucht!

39/14

16/22

22/-2

